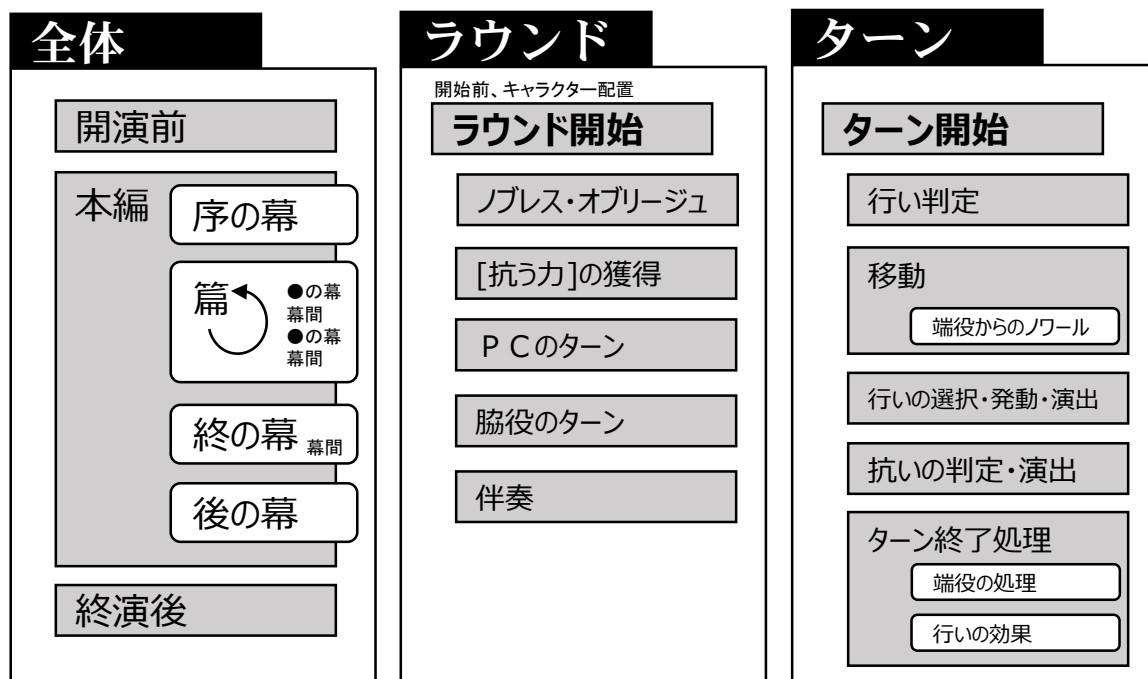


常夜国騎士譚RPG

# ドラクルージュ

## 進行のルール



## ルージュ・ノワールの内容

ノワール		ルージュ	
内容	感情・関係性	内容	感情・関係性
侮	相手を侮り、軽蔑する。	憐	相手を憐れみ、慈しむ。
妬	相手を羨望し、妬む。	友	相手に友情を持つ。
欲	相手を欲し、我がものにしたいと思う。	信	相手を信頼する。
怒	相手に怒りを感じる。	恋	相手に恋し、愛する。
殺	相手に殺意を持ち、滅びそうと思う。	敬	相手の実力や精神を敬う。
仇	相手を怨み、仇と狙う。	主	相手を主と仰ぎ、忠誠を誓う。

常夜国騎士譚RPG

# ドラクルージュ

## 端役の処理

### 効果の処理

{ 端役のいるエリアからキャラクターが移動した  
端役のいるエリアでキャラクターがターンを終了した } どちらか  
同エリアに敵勢力の端役がいる → **相殺発生**  
**種別ごと** に「ノワールを1点与える」処理を行う。

### 相殺

効果の処理の条件を満たしたとき、同エリアに敵勢力の端役がいる  
**勢力ごと** に1体ずつ、端役を壁の華にする。

### 行いの対象

PC/脇役の [行い] の対象になる

**主ごと** にダメージを処理する。

例) 宮廷にいる○○卿の配下たちを対象にノワール2点を与える。

○○卿は宮廷にいる配下の中から壁の華にされる2人選ぶ。

### 移動

主人のターン終了時

**1体ごと** に移動させる。

※「任意の数の端役を隣接するエリアに移動させてもよい」(P241)